

## Le mouvement sportif en 5 étapes

Détection → Reconnaissance → Analyse → Décision → Action

### REFLEXE

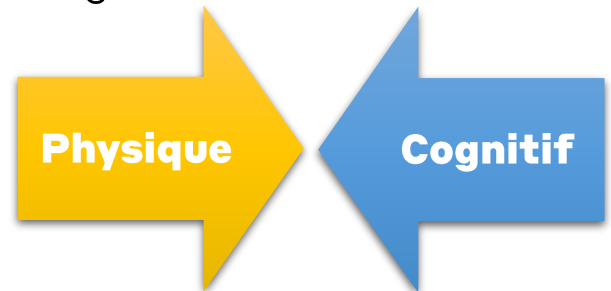
Au moment du stimulus, il faut :

- **Être concentré : pas de pensée parasite**
- **Comprendre et traiter la situation: vision périphérique**
- **Être rapide**

Le réflexe, la partie cérébrale du mouvement, ne peut pas être développé pleinement lors de l'entraînement physique.

## L'entraînement cognitif optimisé

L'entraînement est aujourd'hui réalisé en combinant le physique et le cognitif.



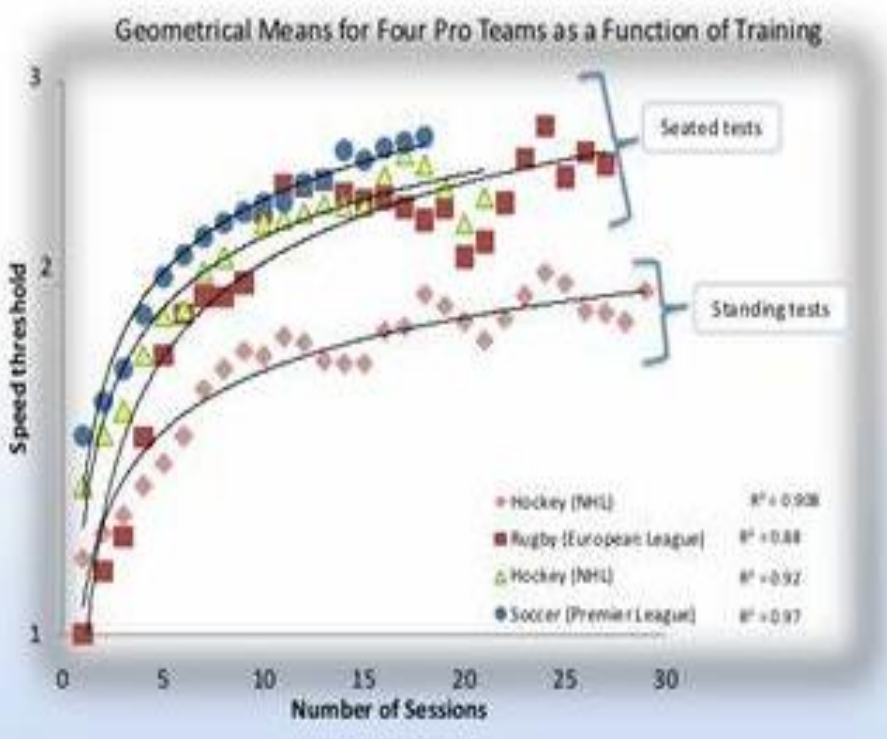
Avec la réalité virtuelle, NEUROFY **sépare et maximalise** l'entraînement cognitif en le dissociant de l'aspect physique

**Seul le cognitif est sollicité pour améliorer le temps de détection.**



## L'athlète au cœur de l'entraînement

Grâce à l'interface, le coach peut personnaliser, analyser et optimiser l'entraînement de l'athlète.



## Un matériel ludique Avec la lunette VR OCVLUS GO

Lunette virtuelle et son application	Interface sur smartphone, tablette, ordinateur
Pour l'athlète	Pour le coach
Travail régulier, selon ses disponibilités, où il veut, quand il veut	Choix du programme spécifique aux besoins de l'athlète
Séquences d'entraînement dans les phases de repos physique	Tableau de bord de l'évolution des compétences cognitives des athlètes

